# Руководство пользователя программного обеспечения «Система управления трехмерными цифровыми копиями объекта "Метрикс Плюс"»

# Содержание

1	. Общие сведения	3
	1.1. Наименование	3
	1.2. Назначение	3
3	. Инструкция пользователя Метрикс Плюс	5
	3.1. Аутентификация и авторизация	
	3.2. Работа с проектами	
	3.3. Работа с организациями	
	3.4. Работа с папками и областями (структура проекта)	
	3.5. Работа с рендертурами	13
	3.6. Работа со съемками	
	3.7. Работа с пользователями	
	3.8. Работа с уведомлениями	

# 1. Общие сведения

#### 1.1. Наименование

Краткое наименование: Метрикс Плюс.

Полное наименование: программное обеспечение «Система управления трехмерными цифровыми копиями объекта "Метрикс Плюс"».

#### 1.2. Назначение

Метрикс Плюс является комплексной платформой для управления проектами в строительстве с возможностью работы с трехмерными виртуальными турами и трехмерными цифровыми копиями объектов.

Метрикс Плюс позволяет инженерам, менеджерам проектов и другим сотрудникам организаций, участвующих в процессе строительства, систематизировать данные о проекте и эффективно управлять структурой хранения данных, а также осуществлять дистанционный мониторинг строительства по временной шкале и контроль качества каждого строящегося объекта с использованием виртуальных туров и информации, полученной в результате фотограмметрии и лазерного (лидарного) сканирования.

Метрикс Плюс реализует следующие функциональности, см. список ниже.

- 1. Работа с организациями и пользователями:
  - создание, просмотр и редактирование информации об организациях;
  - создание, просмотр и редактирование учетных записей пользователей;
  - авторизация пользователей с использованием логина и пароля;
  - управление связями между пользователями и организациями.
- 2. Работа с проектами:
  - создание, просмотр и редактирование данных проекта;
  - управление уровнями доступа пользователей к проекту;
  - создание, просмотр и редактирование структуры проекта.
- 3. Работа с проектными решениями:
  - просмотр и редактирование структуры проектных решений.

- 4. Работа со съемками:
  - просмотр реестра съемок по проекту;
  - создание съемок.
- 5. Работа с трехмерной цифровой копией объекта (ТЦКО):
  - просмотр ТЦКО;
  - совместный просмотр ТЦКО несколькими пользователями одновременно.

# 3. Инструкция пользователя Метрикс Плюс

Работа с платформой Метрикс Плюс осуществляется через веб-интерфейс по ролевой модели, описанной в документе «Описание технической архитектуры программного обеспечения «Система управления трехмерными цифровыми копиями объекта "Метрикс Плюс"»». Настоящее руководство охватывает функциональности системного администратора — обладателя максимального объема прав. Операции для администратора проекта, администратора организации и пользователя выполняются аналогично, в рамках доступных им разрешений.

# 3.1. Аутентификация и авторизация

Все операции в системе выполняются после аутентификации через Keycloak.

Для того, чтобы выполнить вход:

- 1. Откройте страницу веб-интерфейса Метрикс Плюс.
- 2. Введите e-mail и пароль.
- 3. Нажмите Войти.

Примечание: после успешного входа подключается профиль пользователя с учетом назначенной роли и соответствующих прав.

#### 3.2. Работа с проектами

# Создание проекта.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Нажмите кнопку Добавить проект.
- 3. В открывшемся диалоговом окне заполните поля:
  - наименование проекта;
  - даты начала и окончания проекта;
  - статус строительства;
  - владелец проекта;
  - администратор проекта;
  - заказчик объекта;
  - технический заказчик;
  - застройщик объекта;

- расположение объекта;
- описание;
- фотография проекта.
- 4. Сохраните изменения, нажав кнопку Создать.

# Просмотр и редактирование проекта.

- ① В системе доступны два режима просмотра реестра проектов:
  - **В виде Реестра** (табличный вид): проекты отображаются списком с основными атрибутами:
    - фотография (логотип) проекта;
    - о наименование проекта;
    - о статус строительства;
    - о статус проекта;
    - о общее количество съемок;
    - о успешно обработанные съемки;
    - расположение объекта.
  - **В виде Мини-карточки:** каждый проект представлен отдельной карточкой с ключевой информацией и возможностью быстрого доступа к основным операциям:
    - о открыть карточку проекта;
    - о перейти в структуру проекта.

Переключение между режимами осуществляется с помощью специальных иконок в правой части страницы над списком проектов:

- используйте иконку Карточки, чтобы включить вид мини-карточек.
- используйте иконку Таблица, чтобы включить режим реестра.

Используйте кнопки пагинации в правом нижнем углу экрана, чтобы перейти на следующую / нужную вам страницу.

При помощи поля **Поиск** в левой верхней части экрана вы можете искать проект по наименованию.

Также вы можете использовать фильтр **По статусу строительства**. Выпадающее меню фильтра находится под полем **Поиск**.

Для просмотра и редактированя информации о проекте выполните шаги, как указано ниже.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. На вкладке **Основная информация** в отдельных полях просматривайте и, при необходимости, изменяйте информацию:
  - наименование проекта;
  - даты начала и окончания проекта;
  - статус строительства;
  - статус;
  - владелец проекта;
  - администраторы проекта;
  - заказчик проекта;
  - технический заказчик;
  - застройщик;
  - расположение объекта;
  - описание объекта;
  - фотографии проекта.
- 4. Для редактирования нажмите на кнопку **Редактировать** в правом вержнем углу рабочей области.
- 5. Внесите изменения в необходимые поля и сохраните изменения, нажав кнопку **Сохранить** в правом вержнем углу рабочей области.

# 3.3. Работа с организациями

#### Добавление организации в проект.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. Перейдите во вкладку Участники и нажмите кнопку Добавить организацию.

4. В открывшемся диалоговом окне выберите одну или несколько организаций, которые вы хотите добавить.

Примечание: если в справочнике отсутствует нужная вам организация, нажмите кнопку Добавить новую организацию и заполните поля:

- фотография (логотип) организации;
- ИНН;
- краткое наименование;
- полное наименование;
- e-mail;
- телефон;
- сайт.
- 5. Сохраните изменения, нажав кнопку Создать.

# Добавление пользователей (сотрудников организации) в проект.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. Перейдите во вкладку Участники.
- 4. Наведите курсор на строку организации, в которую необходимо добавить пользователя и нажмите три точки справа от названия организации. Появится меню с функцией **Добавить сотрудника**.
- 5. В открывшемся диалоговом окне выберите необходимого сотрудника из списка и нажмите кнопку **Добавить**.
- 6. В случае отсутвия необходимого пользователя его можно добавить, нажав на кнопку Добавить нового сотрудника.
- 7. Откроется диалоговое окно, заполните поля:
  - о фотография пользователя;
  - фамилия, имя, отчество;
  - о комментарий
  - о организация;
  - о должность в организации;
  - о статус;

- о телефон;
- o e-mail.
- 8. Сохраните изменения, нажав кнопку Создать.

Примечание: все перечисленные выше операции (добавить организацию из списка или создать организацию, добавить сотрудника организации) также возможно, используя меню **Организации** в меню пользователя:

- а. Нажмите на меню пользователя (в правом верхнем углу экрана).
- b. В выпадающем меню выберите **Организации.**
- с. Выберите организацию из списка или нажмите кнопку Добавить организацию.
- d. Выполните действия, описанные в п. 4 и 5 инструкции <u>Добавление организации</u> в проект.
- е. Добавьте пользователей (сотрудников организации). Для этого выберите созданную организацию из списка, нажав на наименование организации, и перейдите на вкладку **Сотрудники.**
- f. Выполните действия, описанные в инструкции <u>Добавление пользователей</u> (сотрудников организации) в проект.

# Удаление организации из проекта.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. Перейдите во вкладку **Участники**, отобразиться список организаций.
- 4. Наведите курсор на строку организации, которую необходимо удалить и нажмите три точки справа от названия организации. Появится меню с функцией **Удалить**.
- 5. Подтвердите удаление.

#### Просмотр и изменение данных организации.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. Перейдите на вкладку Участники, откроется список организаций.
- 4. Нажмите на стрелку **Развернуть** слева от названия организации. Появится список сотрудников организации.

- 5. Можете просмотреть основную информацию об организации и сотрудниках, данной организации.
- 6. Для редактирования поля **зона ответсвенности** организации наведите курсор на строку организации, в которую необходимо внести изменения и нажмите иконку **Редактировать**.
- 7. Можете внести корректировку и нажать на кнопку подтверждения изменений (галочка в строке организации).
- 8. В случае необходимости внесения изменений в основную информацию организации перейдите в справочник **Организаций** через меню пользователя:
  - Нажмите на меню пользователя (в правом верхнем углу экрана);
  - В выпадающем меню выберите Организации;
  - Выдерете необходимую организацию нажав на наименование организации;
  - В верхнем правом углу нажмите кнопку Редактировать;
  - Внесите необходимые корректировки и нажмите кнопку **Сохранить**, в верхнем правом углу рабочей области.

#### Просмотр и редактирование данных пользователей.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. Перейдите на вкладку Участники, откроется список организаций.
- 4. Нажмите на стрелку **Развернуть** слева от названия организации. Появится список сотрудников организации.
- 5. Можете просмотреть основную информацию об сотрудниках, данной организации.
- 6. Для редактирования полей **зона ответсвенности** и **роль в проекте** наведите курсор на строку сотрудника, в которую необходимо внести изменения и нажмите на иконку редактирования.
- 7. Можете внести корректировку и нажать на кнопку подтверждения изменений (галочка в строке сотрудника).
- 8. В случае необходимости внесения изменений в основную информацию пользователя перейдите в справочник **Пользователи** через меню пользователя:
  - Нажмите на меню пользователя (в правом верхнем углу экрана);

- В выпадающем меню выберите Пользователи,
- Выберите пользователя нажав на ФИО;
- В верхнем правом углу нажмите кнопку Редактировать;
- Внесите необходимые корректировки и нажмите кнопку **Сохранить**, в верхнем правом углу рабочей области.

#### Перенесение организации в архив

- 1. Нажмите на меню пользователя (в правом верхнем углу экрана);
- 2. В выпадающем меню выберите Организации;
- 3. Для переноса в архив наведите курсор на строку организации, в которую необходимо внести изменения и нажмите на иконку **Перенос организации в архив** справа от наименования организации.
- 4. Подтвердите перенесение в архив.

# Перенесение пользователя в архив

- 1. Нажмите на меню пользователя (в правом верхнем углу экрана);
- 2. В выпадающем меню выберите Пользователи. Откроется список пользователей.
- 3. Н наведите курсор на строку пользователя и нажмите иконку **Перенести в архив** справа от ФИО пользователя.
- 4. Подтвердите перенесение в архив.

# 3.4. Работа с папками и областями (структура проекта)

# Создание структуры проекта.

Добавление папки:

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. Перейдите на вкладку Структура проекта.
- 4. Чтобы создать структуру, нажмите кнопку Вручную.
- 5. Подтвердите создание структуры (Продолжить).
- 6. Нажмите кнопку Добавить папку.
- 7. В соответствующем поле укажите имя папки.
- 8. Подтвердите внесение изменений, нажав на иконку Сохранить в строке.

Примечание: папки не создаются автоматически. Добавьте необходимое количество папок с нужными именами в проект.

#### Добавление области

- 1. Нажмите кнопку Добавить область.
- 2. В соответствующем поле укажите имя области.
- 3. Укажите площадь и объем области.
- 4. Укажите ссылку на рендертур.
- 5. Подтвердите внесение изменений, нажав на иконку Сохранить в строке.

#### Добавление вложенной папки/области

- 1. Чтобы создать вложенную папку/область наведите курсор на строку папки, в которую необходимо добавить вложенную папку и нажмите на три точки. Появится меню с функцией Добавить папку/Добавить область
- 2. Сформируется вложенная строка, в соответствующем поле укажите имя папки/области.
- 3. Подтвердите внесение изменений, нажав на иконку Сохранить в строке.

# Редактирование наименование элементов структуры проекта.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. Перейдите на вкладку Структура проекта.
- 4. Наведите курсор на строку папки/области, в которую необходимо редактировать и нажмите на иконку **Редактировать**.
- 5. В соответствующем поле внесите корректировку имя папки/области.
- 6. Подтвердите внесение изменений, нажав на иконку Сохранить в строке.

# Перемещение/удаление элементов структуры проекта

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. Перейдите на вкладку Структура проекта.

- 4. При использовании меню **Переместить/Удалить** откроется диалоговое окно с иерархией папок. Укажите, в какую папку вы хотите переместить выбранную папку / область.
- 5. Вы можете выбрать сразу несколько элементов для перемещения и удаления. Используйте для этого чекбоксы (слева от папки / области).
- 7. Подтвердите перемещение/удаление.

# 3.5. Работа с Проектными решениями

# Просмотр информации о рендертуре.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. В боковом меню откройте раздел Проектные решения.
- 4. Выберите рендертур из списка, нажав на наименование рендертура.
- 5. На открывшейся карточке рендертура просматривайте информацию:
  - Наименование;
  - Проект;
  - Расположение;
  - Автор;
  - Дата загрузки.
- 6. Чтобы редактировать наименование рендертура нажмите кнопку **Редактировать** в правом верхнем углу рабочей области.
- 7. Внесите изменения и сохраните изменения, нажав кнопку **Сохранить** в правом верхнем углу рабочей области.

# Просмотр рендертура

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. В боковом меню откройте раздел Проектные решения.
- 4. Наведите курсор на строку рендертура, который необходимо просмотреть и нажмите на иконку **Просмотр**.

5. Откроется рабочее пространство с выбранным рендертуром

### 3.6. Работа со съемками

### Создание съемки вручную

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. В боковом меню откройте раздел Съемки.
- 4. Нажмите кнопку Создать съемку.
- 5. Заполните необходимые поля и нажмите кнопку Создать.

# Просмотр и редактирование информации о съемках.

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. В боковом меню откройте раздел Съемки.
- 4. Выберите съемки из списка, нажав на наименование съемки.
- 5. Просматривайте информацию на карточке съемок:
  - Наименование;
  - Проект;
  - Тип съемки;
  - Местоположение;
  - Дата создания;
  - Дата публикации
- 6. Чтобы редактировать наименование съемки нажмите кнопку **Редактировать** в правом верхнем углу рабочей области.
- 7. Внесите изменения и сохраните изменения, нажав кнопку **Сохранить** в правом верхнем углу рабочей области

Для просмотра и изменения информации о туре:

а. Выполните действия 1-5 инструкции <u>Просмотр и редактирование информации о съемках</u>

- b. Откройте вкладку **Туры** на карточке съемок. Все доступные туры будут представлены списком.
- с. Выберите Тур, нажав на его наименование.
- d. Чтобы редактировать наименование тура нажмите кнопку **Редактировать** в верхнем правом углу рабочей области.
- е. Внесите изменения и сохраните изменения, нажав кнопку **Сохранить** в правом верхнем углу рабочей области

# Для просмотра и изменения информации о сцене:

- а. Выполните действия 1-5 инструкции <u>Просмотр и редактирование информации о съемках</u>
- b. Откройте вкладку **Сцены** на карточке съемок. Все доступные сцены будут представлены списком.
- с. Выберите сцену, нажав на её название.
- d. Чтобы редактировать наименование тура нажмите кнопку **Редактировать** в верхнем правом углу рабочей области.
- е. Внесите изменения и сохраните изменения, нажав кнопку **Сохранить** в правом верхнем углу рабочей области

# 3.7. Работа с ТЦКО

#### Просмотр тура (ТЦКО)

- 1. В боковом меню откройте раздел Проекты.
- 2. Перейдите по кнопке В карточку на мини-карточке проекта.
- 3. В боковом меню откройте раздел Рабочее пространство.
- 4. Выберите интересующую вас область структуры проекта, наведите курсор на миникарточку области и нажмите кнопку **В тур**.
- 5. Откроется рабочее пространство просмотра ТЦКО

# 3.8. Работа с пользователями (личный профиль)

# Просмотр и изменение информации о пользователе (личный профиль).

1. Перейдите в меню пользователя (в правом верхнем углу экрана).

- 2. В выпадающем меню выберите Личный профиль.
- 3. На вкладке **Основная информация** просматривайте и изменяйте информацию на карточке пользователя:
  - фотография пользователя;
  - фамилия, имя, отчество;
  - комментарий;
  - организация;
  - должность в организации;
  - статус;
  - телефон;
  - e-mail.
- 4. Чтобы редактировать данные нажмите кнопку **Редактировать** в верхнем правом углу рабочей области.
- 5. Внесите изменения и сохраните изменения, нажав кнопку **Сохранить** в правом верхнем углу рабочей области
- 6. На вкладке **Проекты** просматривайте информацию о проектах, в которых участвует пользователь.

# 3.9. Работа с уведомлениями

# Просмотр уведомлений.

- 1. Нажмите на иконку **Уведомления** (иконка «колокольчик») в правом верхнем углу экрана.
- 2. В выпадающем меню выберите Посмотреть все.
- 3. Все уведомления откроются списком в журнале уведомлений.