

**УСТАНОВКА И ЗАПУСК ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ
ДЛЯ СБОРКИ ВИРТУАЛЬНЫХ ТУРОВ ПО ТЕХНОЛОГИИ
ВЛАДДИС ЛАЙТ**

20.10.2025



Оглавление

1.	Установка и запуск ПО	3
1.1.	Добавление виртуальной машины на гипервизор VMware ESXI 8.x.....	3
1.2.	Вызов приложения	10
2.	Демонстрация функционала ПО	12



1. Установка и запуск ПО

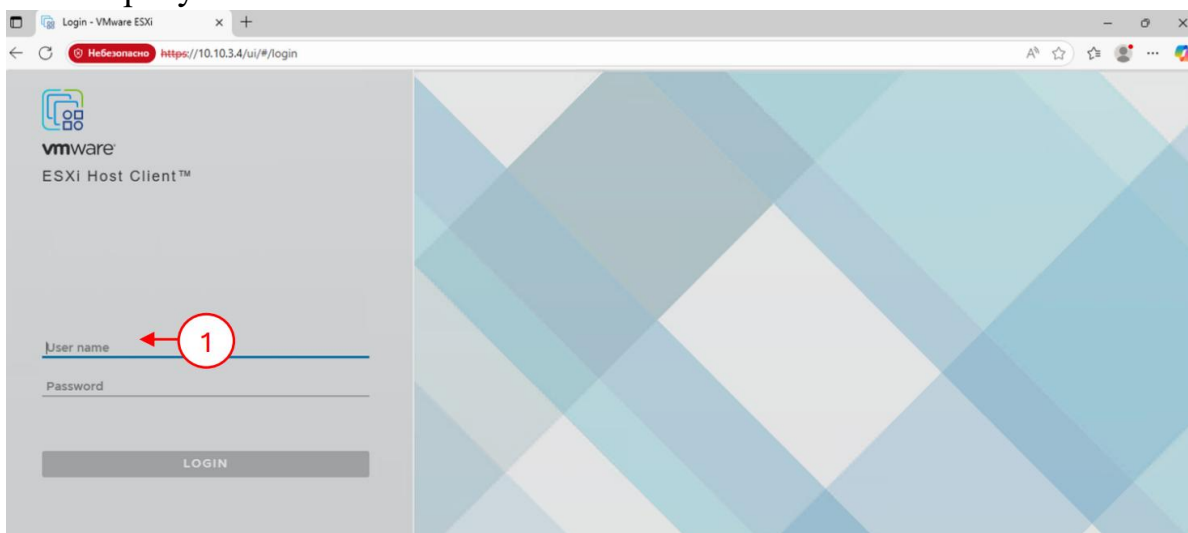
ПО Владдис Лайт поставляется в виде образа виртуальной машины на базе VMware ESXI 8.0. В случае использования других средств виртуализации обратитесь в службу поддержки ООО «Контрум».

Настройку Серверной части должен производить квалифицированный специалист. В случае отсутствия такового, обратитесь в службу поддержки ООО «Контрум».

1.1. Добавление виртуальной машины на гипервизор VMware ESXI 8.x

Добавление виртуальной машины на гипервизор VMware ESXI 8.0 производится по следующему алгоритму:

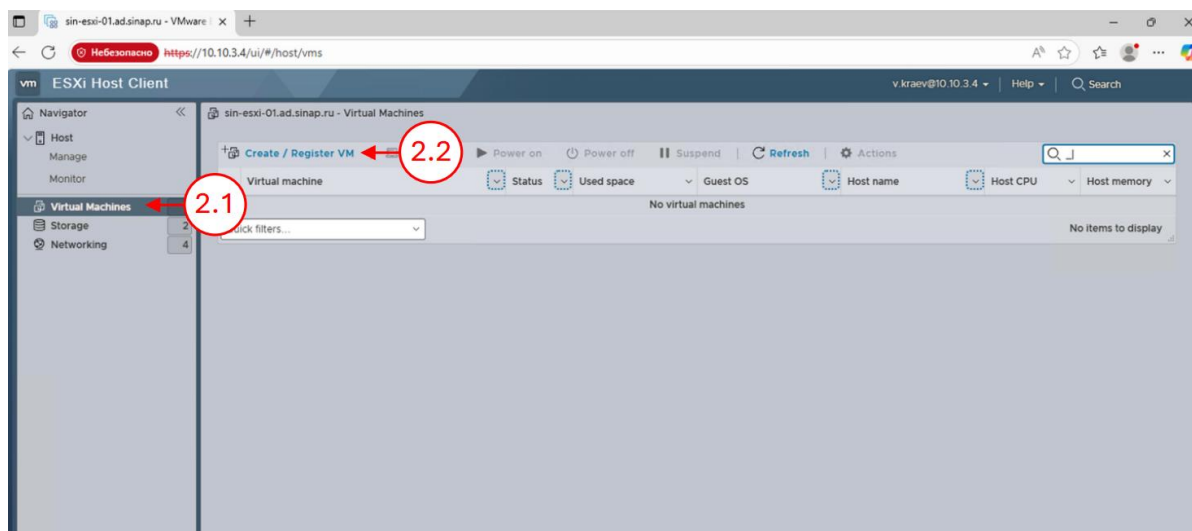
1. Авторизуйтесь на Вашем хосте VMware ESXI 8.x.



2. Подготовка к импорту ВМ.

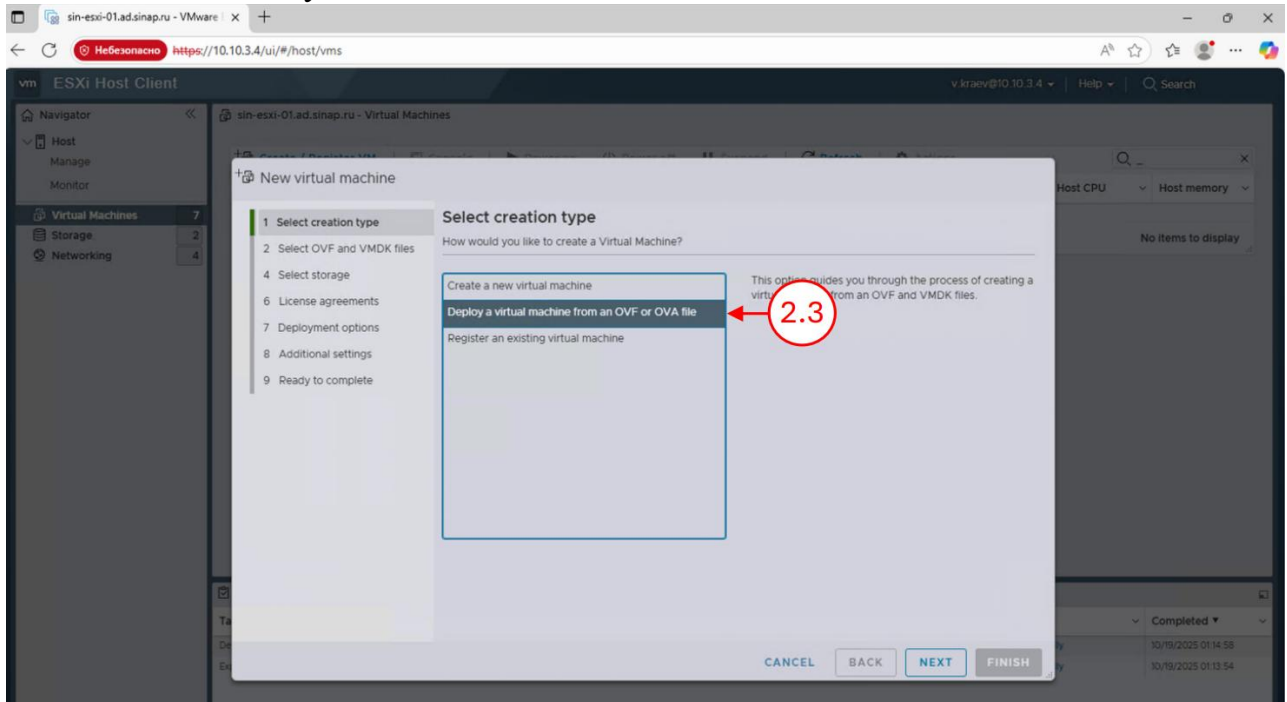
2.1. Нажмите пункт «Virtual Machines» в списке слева.

2.2. Затем нажмите «Create/Register VM» в окне справа.



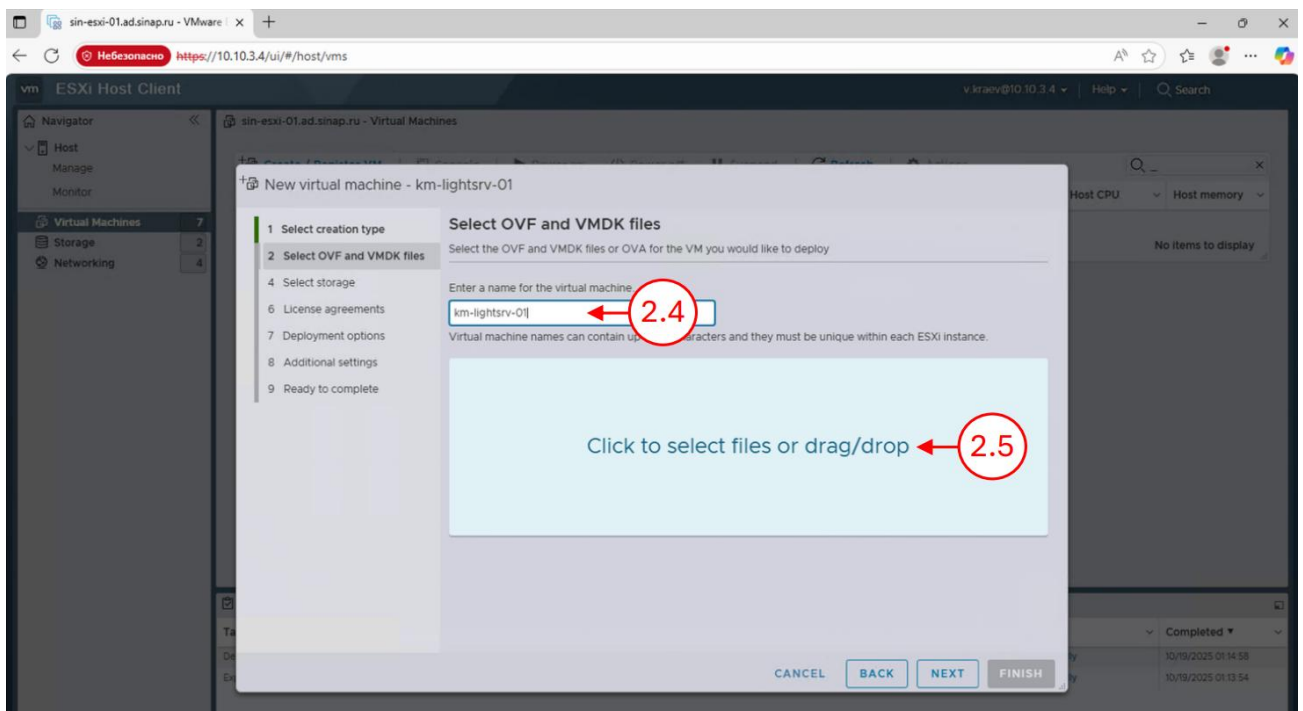


2.3. Выберите «Deploy a virtual machine from an OVF or OVA file» и нажмите на кнопку «NEXT».



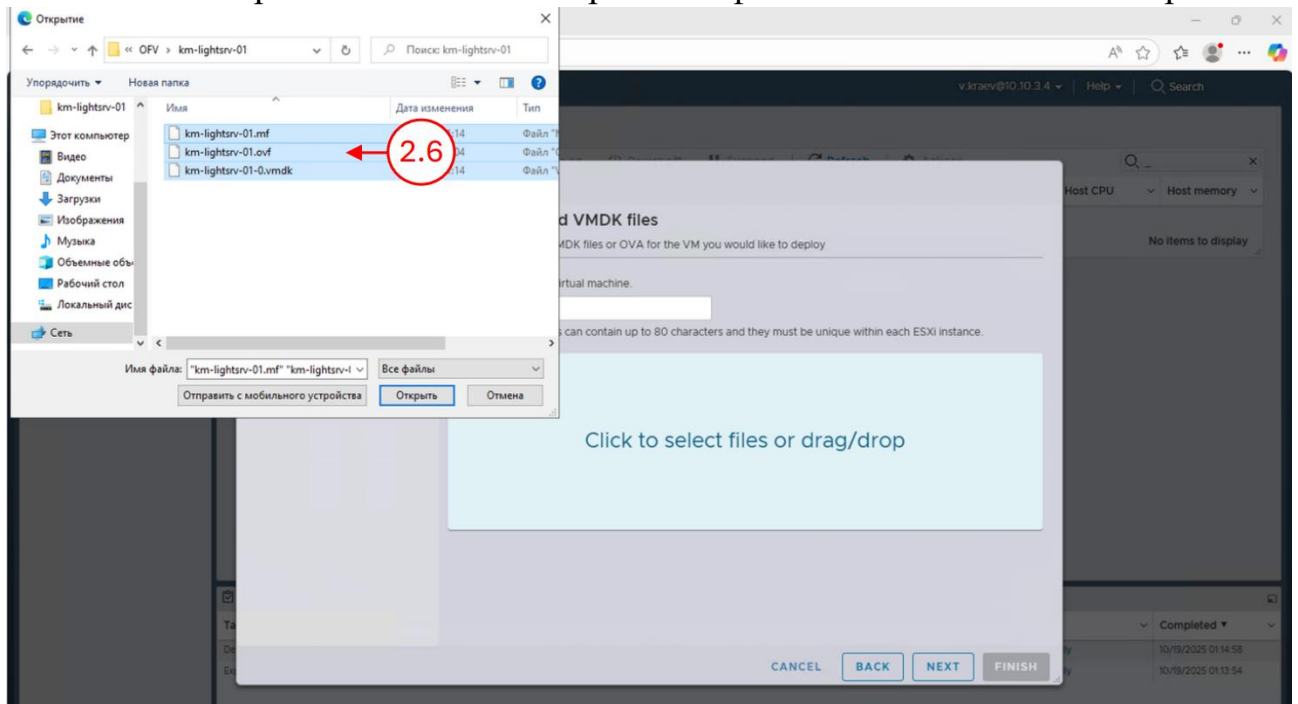
2.4. Введите имя виртуальной машине.

2.5. Выберите файлы виртуальной машины, нажав надпись «Click to select files or drag/drop».

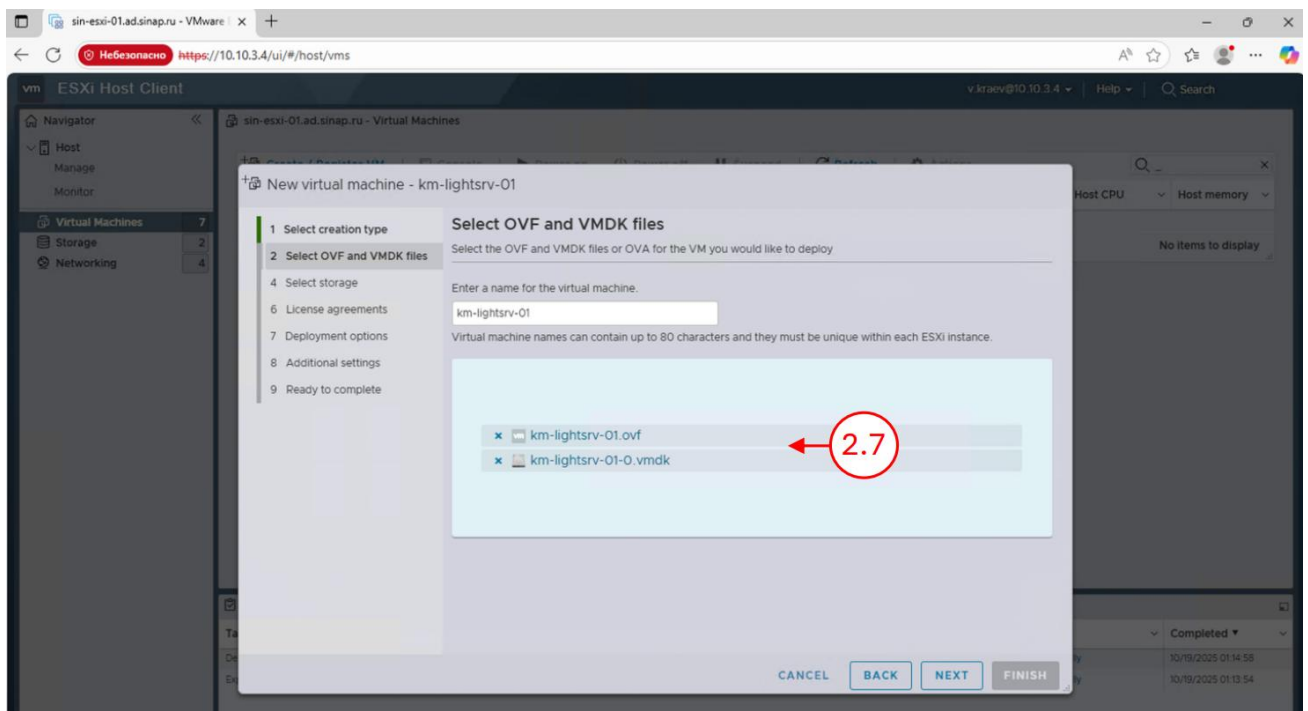




2.6. В открывшемся окне выберите все файлы ВМ и нажмите «Открыть».

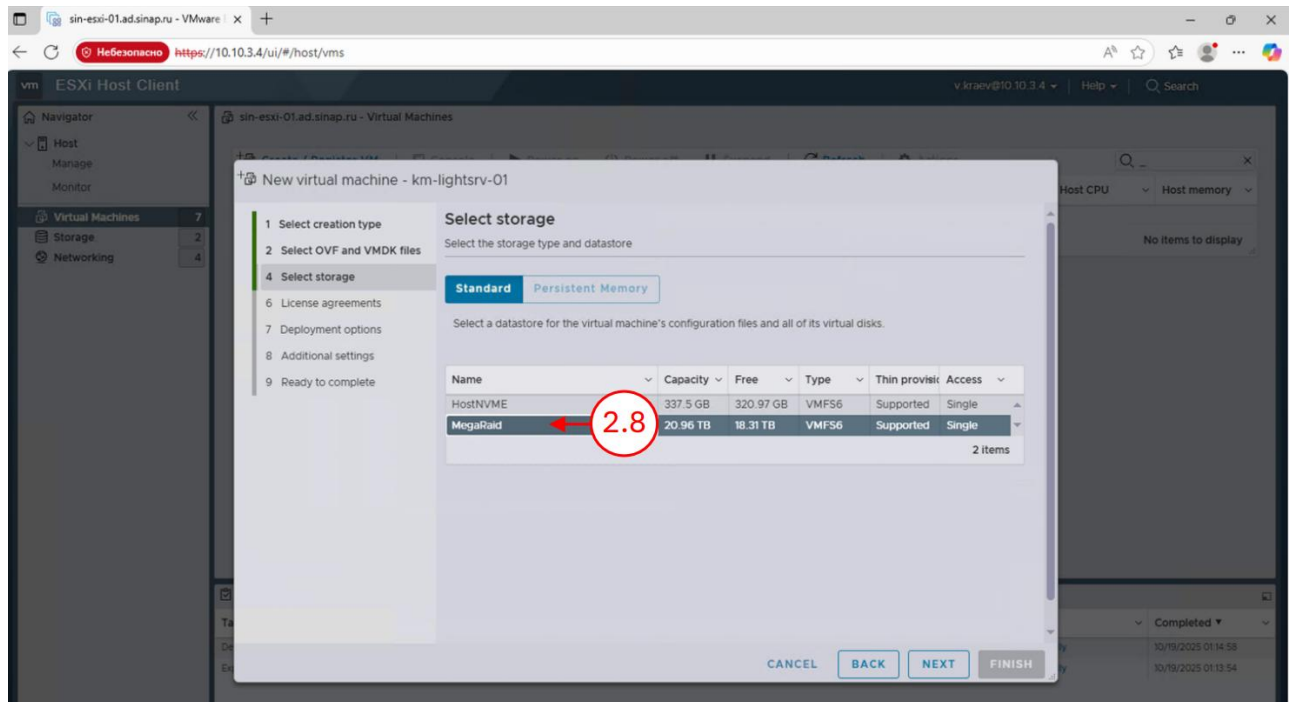


2.7. Убедившись, что файлы добавились, нажмите кнопку «NEXT».

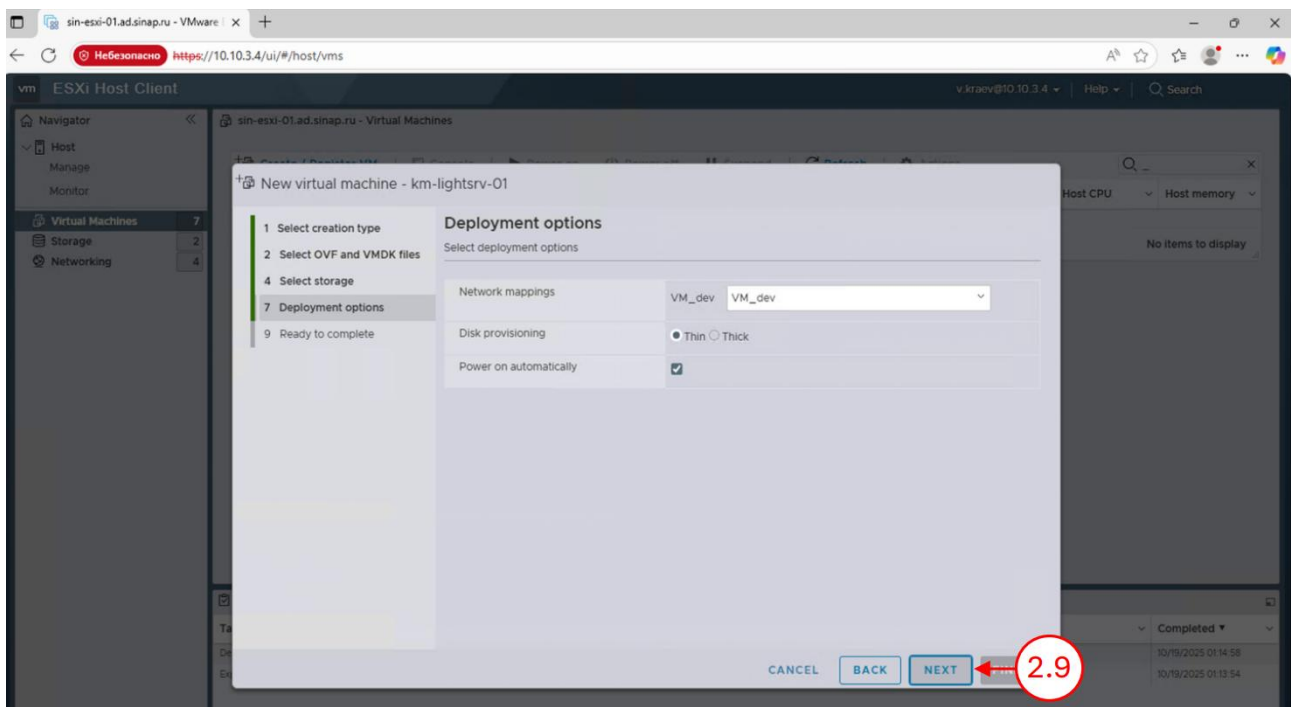




2.8. Выберите хранилище для размещения файлов VM (в примере используется «MegaRaid»), нажмите кнопку «NEXT».

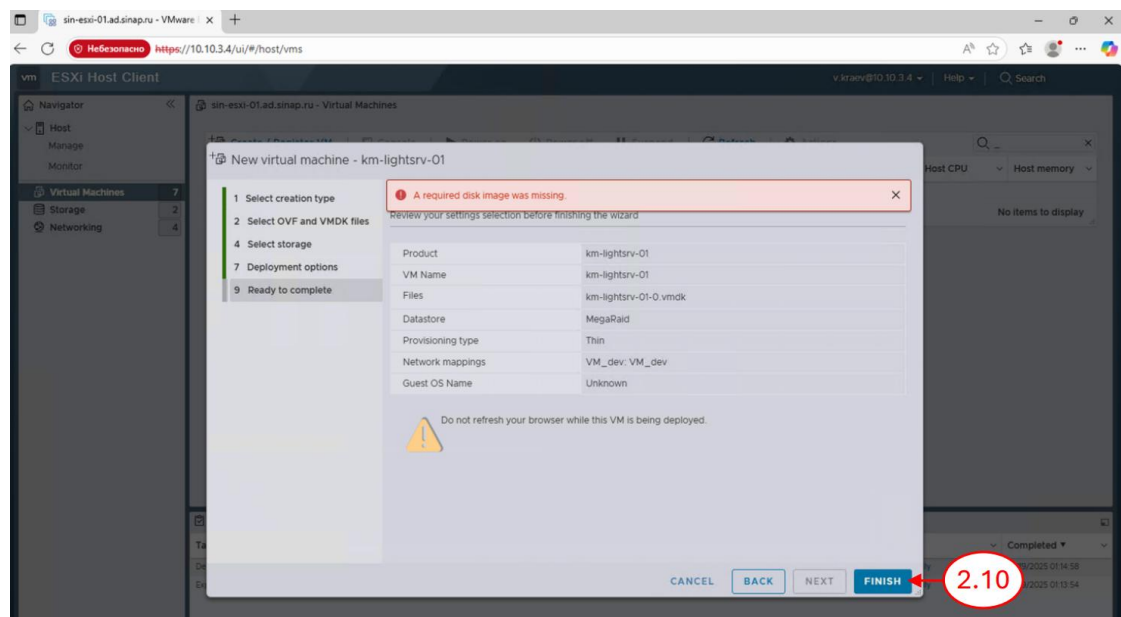


2.9. В следующем окне оставляем настройки по умолчанию. Нажмите кнопку «NEXT».



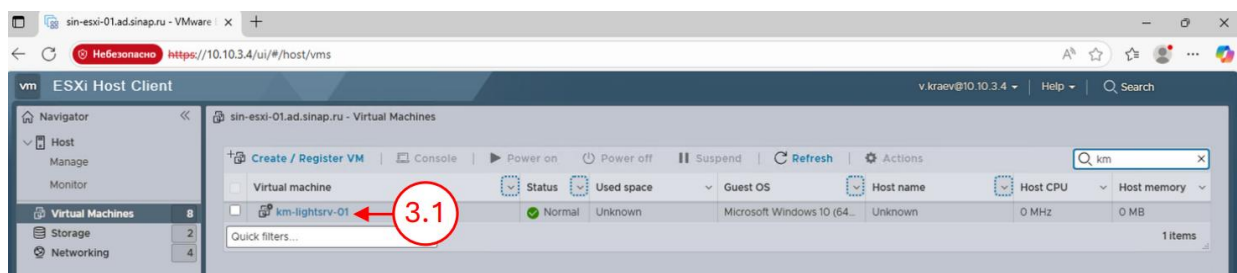


2.10. Нажмите кнопку «FINISH».

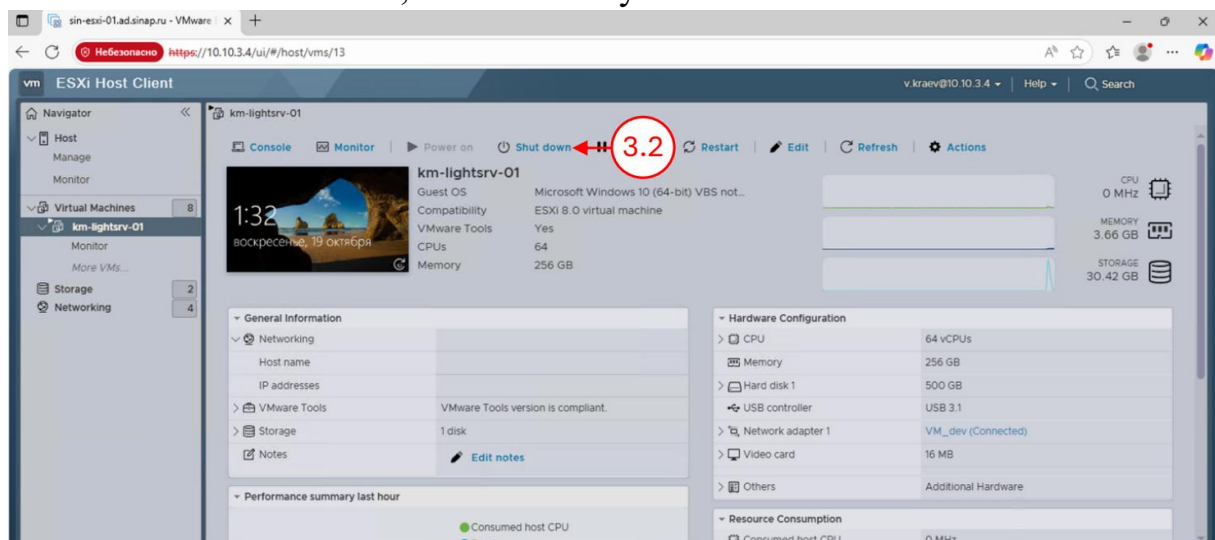


3. Подготовка к запуску виртуальной машины

3.1. После импорта виртуальной машины и загрузки её файлов зайдите в настройки импортированной виртуальной машины.

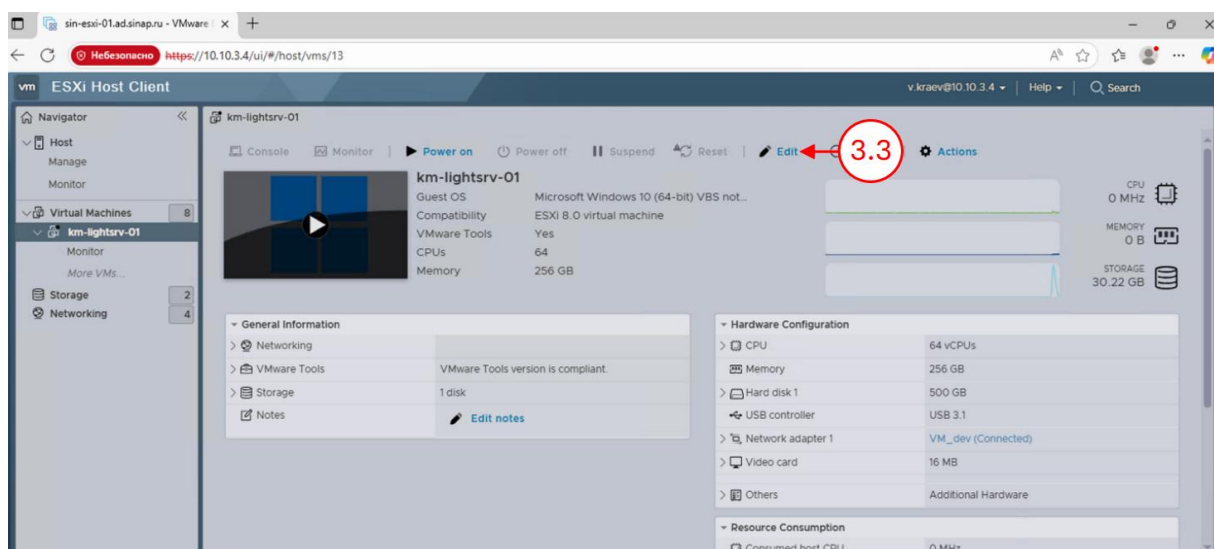


3.2. **Важно!** Если виртуальная машина уже запущена и работает – выключите её, нажав кнопку «Shut down».

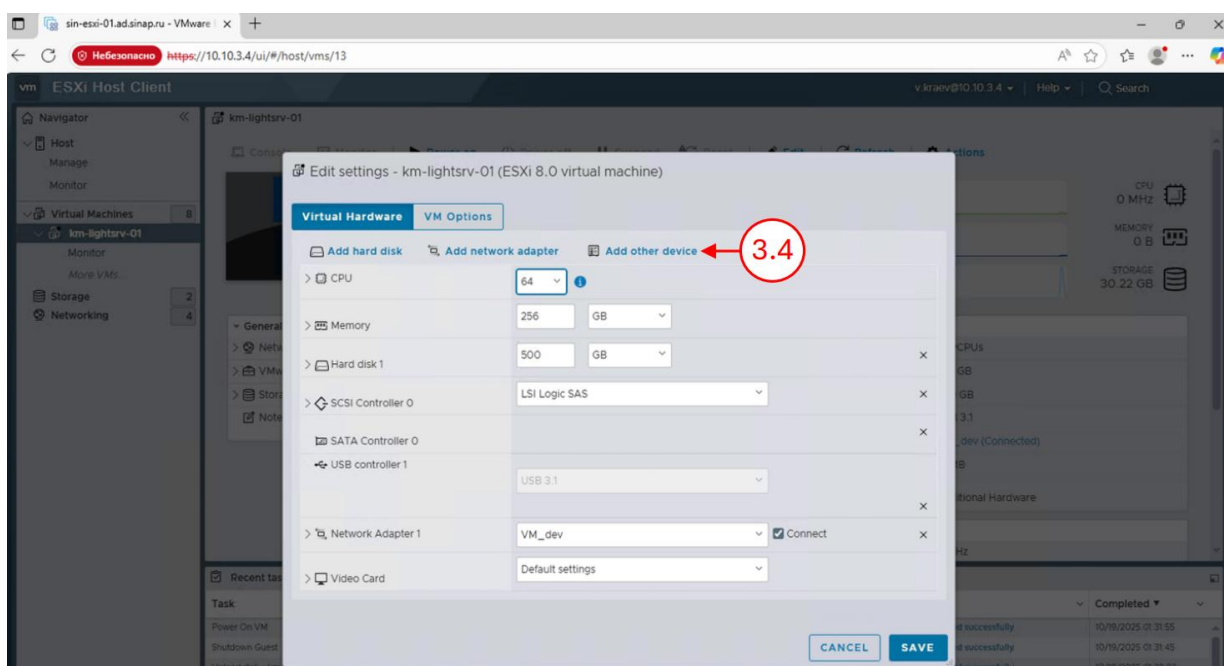




3.3. Перейдите в настройки виртуальной машины, нажав кнопку «Edit».

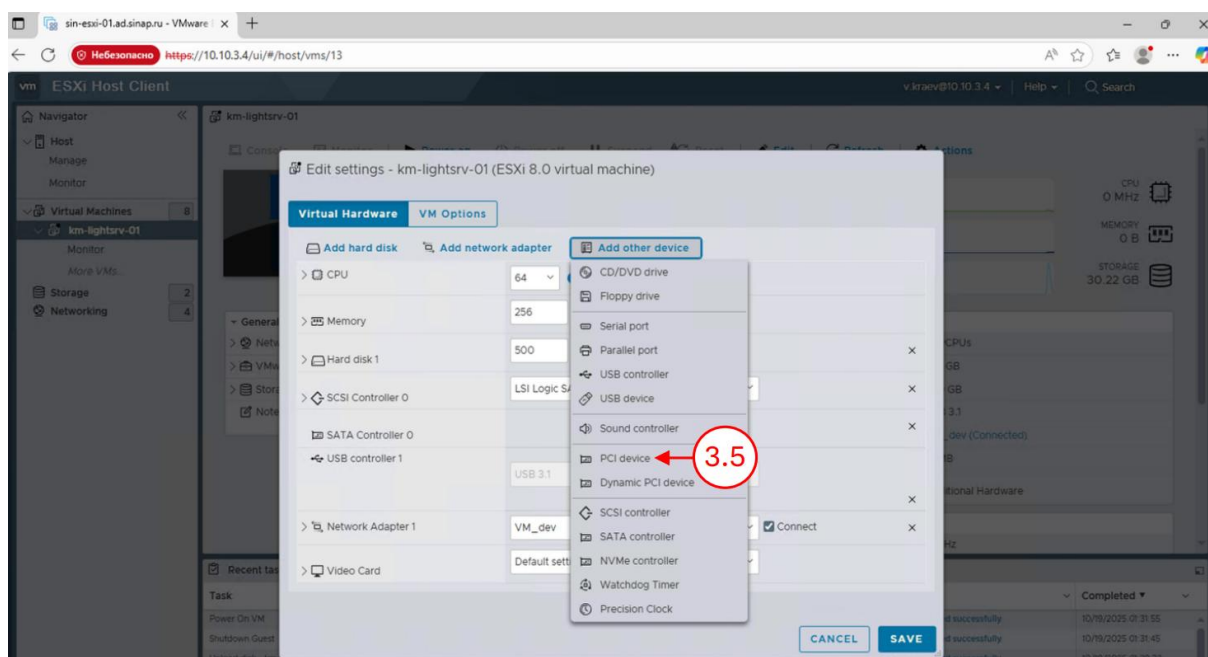


3.4. Добавьте видеокарту в виртуальную машину, нажав на кнопку «Add other device».

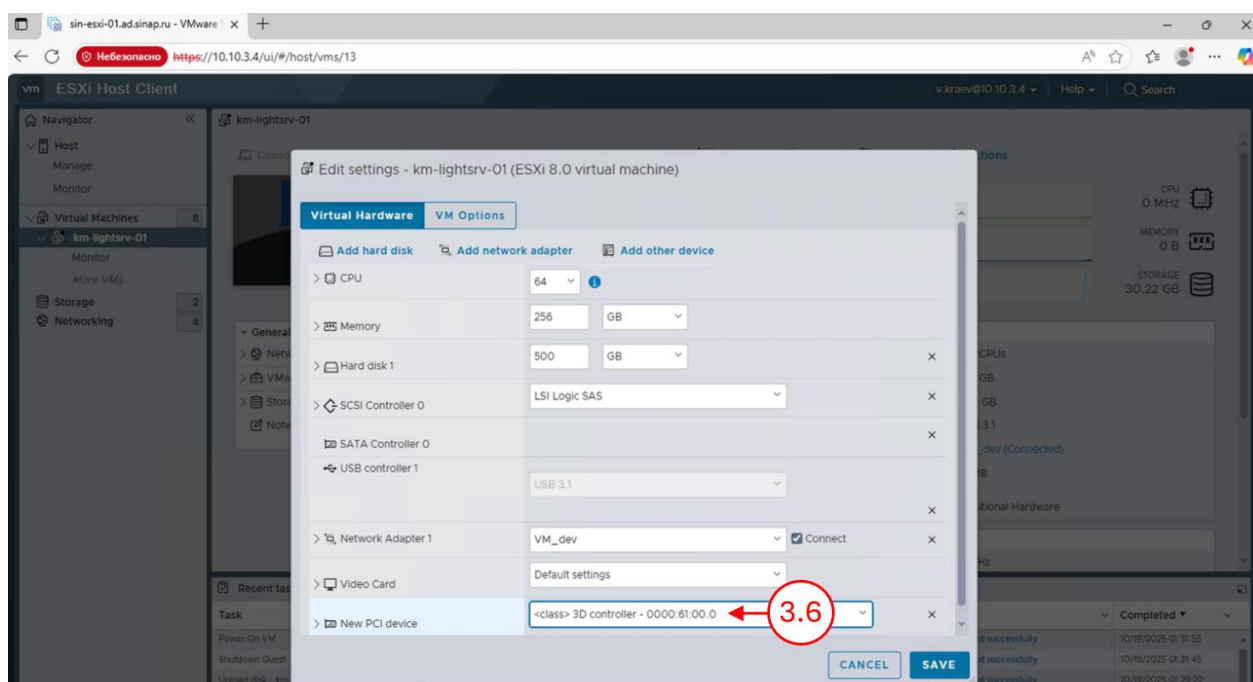




3.5. Укажите тип видеокарты – «PCI device».



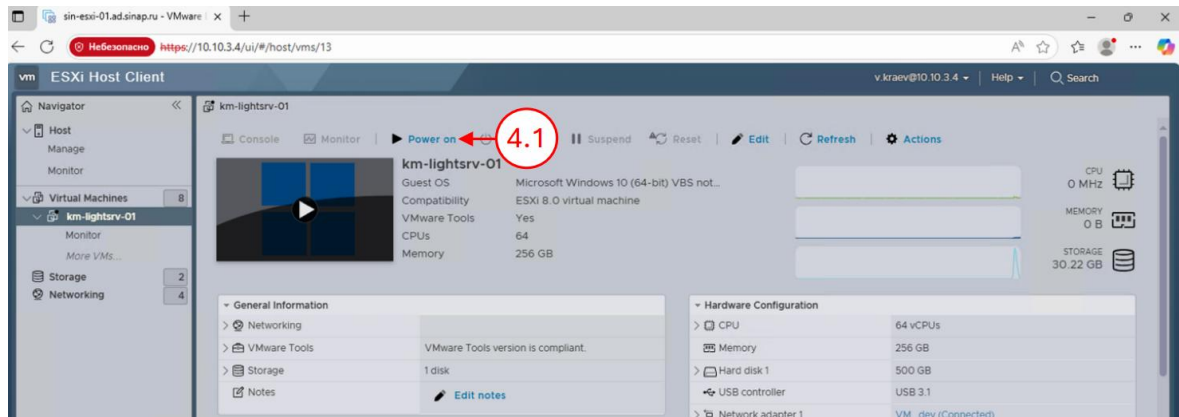
3.6. В появившемся новом PCI-устройстве выберите нужную видеокарту. Сохраните настройки, нажав кнопку «SAVE».





4. Запуск виртуальной машины

4.1. Запустите виртуальную машину, нажав кнопку «Power on».



1.2. Вызов приложения

ПО представляет собой standalone приложение, запускаемое из командной строки. Название файла приложения: *BuildVladdisLightVirtualTour*.

Для запуска приложения:

1. Откройте командную строку Windows *cmd.exe*.
2. Перейдите в папку, в которой находится приложение, например `cd c:\processing\`
3. Вызовите исполняемый файл **BuildVladdisLightVirtualTour.exe**.

На вход ПО принимает путь к папке с сырыми данными сцены, снятой устройством Владдис Лайт, а также опции и параметры сборки туров.

Задайте следующие параметры:

rootData – путь к папке со сценой, выгруженной с устройства Владдис Лайт.

parameterJsonFileRAFT – путь к файлу с конфигом нейросети RAFT Stereo.

configFileNameExternalApps – путь к файлу с конфигом вспомогательных приложений и утилит.

OutPutFolder – путь к папке, куда будут складываться ассеты виртуального тура.

ArchiveFolder – папка, в которую будет записан итоговый zip архив с виртуальным туром.

numCoresDesired – максимальное количество воркеров в параллельном пуле (Parallel pool), который используется при параллельных и асинхронных вычислениях.

archiveName – имя архива с итоговым виртуальным туром.

parameterJsonFile – файл с параметрами сборки виртуального тура.



Например,

BuildVladdisLightVirtualTour.exe

**C:\Input_Data\scene_20_10_2025 parameterJsonFileRAFT.json
configFileNameExternalApps.txt C:\ReadyTours\Assets
C:\ReadyTours 64 myApartmentTour.zip parameterJsonFile.json**

Во время работы ПО выдает в stdout сообщения о прогрессе для оценки прогресса и оставшегося до конца обработки времени в формате:

\$progress 20; Current progress – 20%

\$progress 90; Current progress – 90%

Также ходе работы могут генерироваться сообщения об ошибках либо предупреждениях (warning) в процессе сборки виртуального тура. Формат сообщения об ошибке:

\$error код ошибки; Сообщение об ошибке

После успешной сборки виртуального тура на выходе ПО выдаёт zip архив с туром, готовым к воспроизведению посредством плеера туров Контрум Плей.



2. Демонстрация функционала ПО

Демонстрация функционала ПО непосредственно на устройстве будет производиться посредством ВКС.

Ответственное лицо за организацию видеосвязи со стороны компании ООО «Контрум»:

Крамарев Владислав Вадимович

info@kontrum.ru

+7 (926) 105 50 33

Ответственное лицо за организацию удаленного доступа, подготовку целевой платформы и демонстрацию работоспособности:

Крамарев Владислав Вадимович

info@kontrum.ru

+7 (926) 105 50 33